



Załącznik nr 1

Do zapytania ofertowego z dnia 11.04.2011 r.

Wykaz pomocy dydaktycznych do realizacji zajęć w ramach projektu „Szkoły równych szans”

Lp.	Nazwa pomocy	Opis	Ilość
<i>Pomoce do realizacji zajęć w Publicznej Szkole Podstawowej Nr 1</i>			
1	Talerz do balansowania	Rozwija sprawność i umiejętność balansowania. Balansowanie ciałem może odbywać się na siedząco lub stojąco. Antypoślizgowy spód, , śr. 39 cm wys. 8 cm	2 szt.
2	Koordonka długa	Podstawa 53 x 48 cm wysokość 16 cm. Dla 2-3 dzieci Obciążenie do 90 kg – 1 x 355.	1 szt.
3	Koordonka krótka	Dla 1 dziecka podstawa 36 x 48cm wysokość 16 cm. Obciążenie do 50 kg	1 szt
4	Narty letnie	Wykonane z drewna, zabezpieczone od spodu gumowymi podkładkami dla 2 dzieci długość minimum 88 cm	1 szt.
5	Leniwa ósemka drewniana	Tor wykonany z drewna, w kształcie leżącej ósemki. Do toru zamontowane ręczki umożliwiające łatwe manipulowanie przyrządem, głębokie wyżłobienie zapobiegające wypadaniu piłki z toru	4 sztuki
6	„Kinezylogiczne nutki”	Płyta CD z muzyką	1 szt.
7	Łatwe piosenki dla dzieci	Płyta CD z muzyką	1 szt.
8	Gra Trudne słowa cz. II - memo logopedyczne	Gra ma na celu rozwój mowy dziecka w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym w zakresie poprawnego wymawiania głosek r w układach opozycyjnych z l i j, poszerzenie słownika czynnego oraz rozwoju percepcji słuchowej.	1 szt.
9	Gra Domino logopedyczne obrazkowo-wyrazowe. Szereg SZ-CZ	W grze mogą brać udział dwie, trzy lub cztery osoby. Kartoniki domina należy ułożyć obrazkami do dołu. Następnie jeden z graczy wybiera jeden z kartoników i układa na środku stołu. Następnie kolejni gracze zgodnie z ruchem wskazówek zegara wyciągają po jednym kartoniku. Dokładają kartonik jeżeli któryś z wyciągniętych obrazków/sylab pasuje do ułożonego na środku "węza". Jeżeli obrazek nie pasuje do żadnego końca "węza", gracz zabiera kartonik. W przypadku gdy wszystkie kartoniki zostały odkryte a gracze jeszcze je posiadają następuje odjęcie przez gracza kartoników. Wygrywa gracz, który pierwszy wyłoży na środek wszystkie posiadane obrazki.	1 szt.
10	Gra edukacyjna Serso	Gra zręcznościowa , w zestawie, znajdują się: 22 elementy: krzyżak mocujący z podziałką punktową, 5 szt. kijków, 5 szt. koszyczków, 5 szt. piłeczek do rzucania, 5 szt. ornigów do rzucania.	2 szt.



11	Kostka Rubika 3 x 3	"Oryginalna" Kostka Rubika – gra polegająca na takim ułożeniu kwadratów, aby na każdej ścianie wszystkie posiadały jeden kolor. Kostka składa się z 26 sześciątów połączonych przegubem, który umieszczony został w środku kostki. Dzięki temu przegubowi każda z 6 zewnętrznych warstw kostki obraca się wokół osi prostopadłej do danej warstwy i przechodzącej przez środek kostki.	2 szt.
12	Zestaw piłeczek chwytanych	W zestawie minimum 6 szt	1 szt.
13	Komplet łapaczy wykonanych z tworzywa z piłką	W skład kompletu wchodzi: 2 łapacze, 1 piłeczka	2 szt.
14	Puzzle Logopedyczne Wacek Dzidek Anastazy	W komplecie znajdują się 2 zestawy ćwiczeń oraz 2 komplety puzzli. W zestawie pierwszym dziecko musi połączyć w pary pasujące do siebie obrazki i nazwać co na nich widzi. W zestawie drugim dziecko musi połączyć rozsypane litery w jeden wyraz, odszukać go na planszy i poprawnie odczytać. W pudełku znajdują się : 2 Plansze ćwiczeń, 2 Komplety Puzzli	1 szt.
15	Puzzle – liczba elementów 60	Wymiary obrazka: 33 x 22 cm, zapakowane w pudełko na którym umieszczony jest obrazek do ułożenia – , każda z puzzli powinna mieć inny obrazek przedstawiający postacie z dziecięcych bajek .	10 szt.
16	Gra dydaktyczna Remik słowny	Gra polega na układaniu wyrazów na stole z wylosowanych liter. Następni gracze mogą przebudowywać i dokładać swoje wyrazy. Kto pozbędzie się wszystkich kostek z literami ten wygrywa	2 szt.
17	Gra dydaktyczna Remik liczbowy	Zawartość pudełka: 136 kostek z numerami, 4 kostki "Joker", 4 kostki zapasowe, 10 półeczek, instrukcja	3 szt.
18	Gra dydaktyczna Gra w kwiatki	Gracze muszą się w niej wykazać refleksem, pamięcią i spostrzegawczością. Wygrywa ten, kto najlepiej zapamięta i najszybciej policzy kwiatki znajdujące się na układanych kolejno kartach. Gra jest doskonałą rozrywką dla dzieci i dorosłych. Zawartość: 52 karty, instrukcja , dzwonek	2 szt.
19	Gra dydaktyczna – Gra Tutti frutti	Gracze układają swoje karty wokół dzwonka i po kolei odkrywają po jednej karcie. Kiedy suma tych samych owoców na odkrytych kartach będzie wynosić dokładnie 5, gracz, który pierwszy zadzwoni dzwonkiem - zdobywa wszystkie odkryte karty. W razie pomyłki - oddajesz po jednej zakrytej karcie każdemu z graczy. Celem gry jest zdobycie jak największej ilości kart. Zawartość pudełka: dzwonek, karty do gry z obrazkami owoców, instrukcja.	2 szt.
20	Gra dydaktyczna - Pamięć	Gra polega na zebraniu jak największej liczby par kart przez każdego z graczy. Karty należy ułożyć na stole obrazkami do dołu i wymieszać. Grę rozpoczyna losowo wybrany uczestnik odwracając dwie karty. Jeżeli karty stanowią parę, to zabiera je na swoje konto.	2 szt.
21	Gra dydaktyczna Słówka	Gra edukacyjna pozwalająca poznać wszystkie tajniki najtrudniejszych polskich wyrazów. Rozgrywkę uatrakcyjniają karty z zabawkami ilustracjami polskich zwierząt i roślin. Przeznaczona dla grupy wiekowej od 5 lat.	2 szt.
22	Gra dydaktyczna – Katapulty	Gra umożliwia graczom trening cierpliwości, koncentracji i precyzji ruchu. Wygrywa ten, kto pierwszy umieści komplet swoich pierścieni na ustawionym po środku słupku. Gra przeznaczona: dla 1 do 3 graczy w wieku powyżej 5 lat.	2 szt.



23	Gra dydaktyczna „Skaczące kulki	Gra zręcznościowa, która polega na trafianiu plastikowymi kulkami do tarczy strzelając z plastikowych katapult. Wygrywa gracz, który zdobędzie największą ilość punktów na tarczy. Aby wygrać trzeba umiejętnie ocenić odległość i precyzyjnie dobrać siłę naprężenia katapulty, a także wykazać się cierpliwością i opanowaniem. Gra przeznaczona dla 1-3 osób, powyżej 5 lat.	2 szt.
24	Gra dydaktyczna – Skojarzenia	Zawartość gry: 144 rysunki na 6 tablicach, plastikowa ramka z 24 oknami, notes, instrukcja. Gra przeznaczona jest dla 1-4 graczy, powyżej 5 lat.	2 szt.
25	Gra edukacyjna Sokole oko	Gra edukacyjna, która ćwiczy refleks i pamięć. W pudełku znajduje się 8 gier: Bystre Oczko, Sokole Oko, Skojarzenia, Bingo Obrazkowe, Bingo Skojarzenia, Bingo - Oczko, Zgadula, Niby - Lotek. Zestaw zawiera: 140 twardych tafelków, 4 dwustronne plansze, instrukcja. Gra przeznaczona dla 1-4 graczy, w wieku od 4 lat.	2 szt.
26	Gra dydaktyczna Klocki logiczne małe	W skład gry wchodzi 60 figur do nauki klasyfikowania elementów według różnorodnych cech. Figury różnią się kształtem, kolorem wielkością i grubością.	2 szt.
27	Plansza do klocków logicznych	Dwustronna plansza umożliwia układanie na niej klocków logicznych według wyznaczonych kryteriów. Umożliwia wprowadzenie symboliki cech.	2 szt.
28	Gra dydaktyczna – memory – kwiatowy ogród	Gra składa się z 80 kartoników pogrupowanych w pary, mające na jednej stronie takie same obrazki w parze. Jest więc 40 par z 40 różnymi obrazkami. Drugą stronę wszystkie kartoniki mają jednakową. Zwycięzcą w grze zostaje ten uczestnik, który zbierze największą ilość par jednakowych obrazków	1 szt.
29	Gra dydaktyczna – memory skojarzenia kolorów	Układanka składa się z 70-ciu plakierek, podzielonych na dwie grupy. Grupy te różnią się kolorem odwrotnej strony obrazków – plakierek. Parę stanowią czerwona i niebieska plakietka: jedna przedstawiająca obrazek – przedmiot, druga – abstrakcyjne skojarzenie kolorystyczne tego przedmiotu. Zestaw rozwija analizę wzrokową, uczy abstrakcyjnego myślenia i koncentracji. Polecany zwłaszcza do przedszkoli, gdzie może służyć jako układanka, na podstawie której nauczyciel dokona analizy cech wspólnych przedmiotów – ich barw i kształtów	1 szt.
30	Gra dydaktyczna – memory zawody i ich atrybuty	Gra edukacyjna składająca się z 48 plakierek, podzielonych na dwie grupy. Grupy te różnią się kolorem odwrotnej strony plakierek. Czerwone – przedstawiają zawody i zajęcia ludzi; niebieskie – przedmioty, które kojarzą się z tymi zawodami. Zestaw doskonale spełnia wymogi edukacyjne w większych grupach – może służyć jako układanka tematyczna.	1 szt.
31	Gra dydaktyczna – Głoski do zabawy 4 gry	Gra kształcąca słuch fonemowy (umiejętność analizy i syntezy głoskowej wyrazów) oraz koordynację wzrokowo- słuchowo - ruchową; umiejętności bardzo ważne w nauce czytania i pisania. Zestaw zawiera planszę, pionki, karty oraz kostkę do gry i służyć może jako pomoc dla logopedów, pedagogów terapeutów oraz rodziców.	1 szt.
32	Gra Trudne słowa cz. I - memo logopedyczne	Gra logopedyczna mająca na celu rozwój mowy dziecka w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym w zakresie poprawnego wyróżniania głosek opozycyjnych, poszerzenia słownika czynnego oraz rozwoju percepcji słuchowej.	1 szt.



33	Gra dydaktyczna MAXI układanka	Gra składa się z perforowanej tablicy, zbioru dużych i małych literek oraz z zestawu cyferek. W skład zabawki wchodzi również elementy, z których można tworzyć obrazki, układając je techniką mozaiki. Literki i cyferki można wpinać w otwory tablicy, układając w ten sposób wyrazy, zdania i proste działania matematyczne.	4 szt.
34	Bingo – dodawanie i odejmowanie do 100	Dwa zestawy kart i kartoników – jeden dotyczy dodawania, drugi odejmowania, w zestawie 10 kart po 6 liczb oraz 60 dwustronnych kartoników z działaniami w postaci dwóch rodzajów zapisu (poziomego i pionowego)	1 szt.
35	Bingo – mnożenie i dzielenie do 100	Dwa zestawy kart i kartoników – jeden dotyczy dzielenia, drugi mnożenia w zestawie 10 kart po 6 liczb oraz 30 dwustronnych kartoników z działaniami	1 szt.
36	Listwy, ułamki i procenty	Matematyczna pomoc dydaktyczna do zapoznania uczniów z najważniejszymi właściwościami ułamków zwykłych oraz procentów. Umożliwia wykonanie podstawowych działań arytmetycznych na ułamkach i procentach. Dwustronne listwy o jednakowej długości podzielono odpowiednio na części tak aby obrazowo przedstawić całość, ułamki oraz procenty. W skład zestawu wchodzi 9 listew podzielonych na części (łącznie 51 elem.), dł. listwy 20 cm	1 szt.
37	Gra dydaktyczna - Matematyka na wesoło	W zestawie: plansza, 50 kart z pytaniami i zadaniami, 4 obrazki słonecznika na tle żółtym, niebieskim, zielonym i czerwonym, podzielonych na 7 części, kostki do gry, 4 pionki, odpowiednio w kolorze żółtym, niebieskim, zielonym i czerwonym, 4 notesiki oraz instrukcji do gry	1 szt.
38	Gra dydaktyczna - Mistrz mnożenia	Składa się z 70 sztywnych kartoników, z których połowa zawiera działania mnożenia, a połowa wyniki tych działań. Kartoniki z działaniami mnożenia mają jedną stronę w kolorze zielonym, a z wynikami, czyli iloczynami, w kolorze czerwonym. Gra polega na dobieraniu par spośród dwukolorowych kartoników.	1 szt.
39	Gra dydaktyczna - Lotto „ułamki”	Gra składająca się z tablic przedstawiających różne przedmioty codziennego użytku, do których należy dopasować karty z odpowiadającymi im ułamkami. Gra posiada 2 poziomy trudności, aby pomóc młodszym i starszym dzieciom praktykować koncepcje równoważnych ułamków. W zestawie: 4 plansze do gry o wym.: 20,5 x 20,5 cm, 36 kart z ułamkami oraz instrukcję dla nauczyciela.	1 szt.
40	Gra dydaktyczna Super As	Składa się z 70 sztywnych kartoników, z których połowa zawiera działania mnożenia, a połowa wyniki tych działań. Dodatkowym elementem utrwalającym jest zastosowanie kolorów: kartoniki z działaniami mnożenia mają stronę w kolorze zielonym, a z wynikami, czyli iloczynami, w kolorze czerwonym.	1 szt.
41	edukacyjna gra matematyczna Fabryka Zabawek	Matematyczna gra edukacyjna polegająca na rozwiązaniu zagadki dotyczącej włamania do fabryki zabawek. Przeprowadzenie dochodzenia sprawia, że dziecko opanowuje wiele umiejętności matematycznych stymulujących jego rozwój i zdolności poznawcze, a w szczególności myślenie operacyjne, pamięć oraz sprawność manualną.	1 szt.
42	Edukacyjna gra matematyczna - Matematyka mnożenie i dzielenie	Szereg edukacyjnych zabaw ćwiczy mnożenie i dzielenie od zera do stu, wykorzystując do tego celu łatwo zapamiętywane przykłady.	1 szt.



43	Mądre dziecko - zbiór trzech gier edukacyjnych dla dzieci	W skład pakietu wchodzi najpopularniejsze gry: Bolek i Lolek - moje pierwsze literki, Matematyka-dodawanie i odejmowanie, Idę do szkoły.	1 szt.
44	Mega lupa	Przyrząd do obserwacji - w pokrywie umieszczona jest lupa, a wokół niej małe otwory umożliwiające dopływ powietrza, powiększenie 2x.	2 szt.
45	Lupa – peryskop	Lupka z obszernym pojemnikiem, umożliwiającym obserwowanie żywych owadów i innych preparatów. Pojemnik może być umieszczony w podstawie a odpowiedni zestaw lusterek i szkieł daje możliwość obserwacji obiektu od góry i od dołu wym. 7 x 13,5 cm.	2 szt.
46	Zestaw lupek małych	Zestaw 4 lupek z tworzywa powiększających 2.	1 szt.
47	Zestaw lup	Zestaw 3 lekkich, wykonanych z kolorowego tworzywa lup, pozwalających dostrzegać szczegóły małych przedmiotów.	1 szt.
48	Zestaw pojemników do obserwacji	Zestaw 6 zamykanych pojemników z lupą do obserwacji małych obiektów w przyrodzie: owadów, roślin, kamyków. Na dnie pojemniki posiadają kratkę, która pomaga w porównywaniu i ocenie wielkości obiektów.	1 szt.
49	Mikroskop z przyborami	Mikroskop dający powiększenie 300x, 700x, 1200x. Skonstruowany dla dzieci przy jednoczesnym zachowaniu walorów i precyzji prawdziwego mikroskopu. Sprzedawany z zestawem przyborów do przygotowywania preparatów. Zasilany baterią 1,5 V	1 szt.
50	Piramida ortograficzna	Zasady pisowni - ó, u, rz, ż, ch, h	1 szt.
51	Piramida ortograficzna	Zasady pisowni wymienne	1 szt.
52	Piramida matematyczna	Dodawanie do 100	2 szt.
53	Piramida matematyczna	Mnożenie	2 szt.
54	„Paleta” matematyczna – tarcze ćwiczeń	Dodawanie i odejmowanie w zakresie 20	1 szt.
55	„Paleta” matematyczna –	Tarcza ćwiczeń WPK dla Pierwszoklasistów	1 szt.
56	„Paleta” tarcza ćwiczeń	Blanco B1	1 szt.
57	„Paleta” sama tarcze ćwiczeń S1	Zbiór 12 tarcz ćwiczeń obejmujący swym zakresem zagadnienia dotyczące środowiska: rozpoznawanie zwierząt i roślin, wyróżnianie ich charakterystycznych cech, przyporządkowanie miesięcy porom roku, wiadomości dotyczące obiegu wody w przyrodzie, warstwowa budowa lasu.	1 szt.
58	„Paleta” – same tarcze ćwiczeń S3	Komplet 12 tarcz tematycznie dotyczących środowiska.	1 szt.
59	„Paleta” – same tarcze ćwiczeń M1	Komplet 12 tarcz ćwiczeń przeznaczonych dla dzieci w klasach od 0 do III obejmujących podstawowe działania arytmetyczne.	1 szt.
60	„Paleta” – same tarcze ćwiczeń B1	Komplet 12 tarcz przeznaczonych do realizacji przez nauczyciela lub ucznia własnego tematu dotyczącego np. zagadnień gramatycznych, ortograficznych.	1 szt.
61	Gimnastyka buzi i języka	Karty do ćwiczeń motoryki narządów artykulacyjnych.	1 szt.



62	„100 wyrazowy Test artykulacyjny” dr Ewa Krajany	W zestawie 84 kolorowe ilustracje drukowane na kartonie formatu A5, materiał obrazkowy, podręcznik, karty badań, program komputerowy, omówienie założeń teoretycznych.	1 szt.
63	Logo obrazki – część I Sygmatyzm	Program do terapii przeznaczony do pracy z dziećmi od 4 do 8 lat.	1 szt.
64	Wygibajtek ubrany	Ludzik do wyginania wysokość ludzika - 13 cm	18 szt.
65	Cymbałki 12 tonowe		5 szt.
66	Kastaniety		2 szt.
67	Szpatułki logopedyczne drewniane	paczka 100 sztuk	1 szt.
Pomoce do realizacji zajęć w PSP 5 wchodzącej w skład Zespołu Szkół Samorządowych			
1	Zestaw ułamków magnetycznych	Magnetyczne koła o średnicy 20 cm każde w zestawie 9 szt. podzielone na ułamki 1, 1/2, 1/3, 1/4, 1/5, 1/6, 1/8, 1/10, 1/12. Każde koło w innym kolorze	1 szt.
2	Puzzle Edukacyjne Od litery do słowa nauka pisania i czytania	Przeznaczone dla dzieci przedszkolnych i rozpoczynających naukę w szkole. W komplecie znajdują się 2 zestawy ćwiczeń oraz 2 komplety puzzli. W zestawie pierwszym dziecko musi odszukać na planszy obrazek, którego nazwa rozpoczyna się od litery na puzzlu, w drugim dziecko musi przyporządkować wyraz z brakującą samogłoską do obrazka z podpisem na planszy. Puzzle służą do zabawy indywidualnej i grupowej	2 szt.
3	Puzzle Edukacyjne Ortograficzne Kwiatki niewymienne: ó, u, rz, ż, ch, h	Komplet zawiera ćwiczenia, które kształcą umiejętność poprawnego pisania wyrazów z: ó, u, rz, ż, ch, h - niewymiennymi.	2 szt.
4	Układanka dydaktyczna Czytam i Liczę	Układanka dydaktyczna, w której dzieci uczą się poznawać litery i cyfry. Zawiera 9 plansz z układankami alfabetycznymi i zadaniami matematycznymi, oraz kartoniki z literami i cyframi. Ilość kartoników umożliwia ułożenie co najmniej jednej planszy tematycznej. Zawartość pudełka: 9 plansz, kartoniki z cyframi i liczbami	2 szt.
5	Zestaw historyjek obrazkowych Brawo, Ewa! Radzimy sobie w 7 trudnych sytuacjach	W skład zestawu wchodzi 12 historyjek po 5-7 kart każda / łącznie 70 kart z grubej, laminowanej tektury/ wymiar karty 9 x 9 cm / instrukcja.	1 szt.
6	Świat dźwięków	Zestaw do ćwiczenia percepcji słuchowej i rozwijania koncentracji (z płytą CD) w skład zestawu wchodzi płyty z nagraniami różnych odgłosów i odpowiadających im ilustracji. W zestawie zarejestrowane dźwięki w dwudziestu kategoriach tematycznych.	1 szt.
7	Gra logopedyczna Ładnie mówię głoski S Z C DZ	Gra logopedyczna, do ćwiczeń nad utrwalaniem tytułowych głosek.	1 szt.
8	Gra logopedyczna Ładnie mówię głoski KGH	Gra logopedyczna, do ćwiczeń nad utrwalaniem tytułowych głosek.	1 szt.
9	Gra logopedyczna Ładnie mówię głoski Ś Ź Ć Ż	Gra logopedyczna, do ćwiczeń nad utrwalaniem tytułowych głosek.	1 szt.



10	Klocki LOGO do zabawy i nauki wymowy, czytania, pisanie	Kaseta, w której znajduje się 150 klocków z umieszczonym na nich pełnym zestawem 44 liter, cyfr, znaków interpunkcyjnych i matematycznych, w zestawie książka.	1 szt.
11	Logopedyczna gra oddechowa Lotto Gong	Gra zawiera podstawę z otworami, 2 dwustronne plansze do podstawy z obrazkami lub ścieżkami, 4 dwustronne plansze dla każdego gracza z obrazkami zwierząt, piłeczka i 36 żetonów.	1 szt.
12	Puzzle sylabowe	Umożliwiają naukę prawidłowego podziału wyrazów na sylaby. Zestaw składający się z płaskich elementów o własnościach magnetycznych wykonanych z tworzywa sztucznego o nieregularnych kształtach i wymiarach. Poszczególne elementy mogą być ze sobą zestawiane w komplety po 2, 3 lub 4. Na jeden komplet składają się elementy, na których znajdują się sylaby tworzące po złożeniu jeden wyraz, oraz fragmenty rysunku, łączące się po złożeniu w wizerunek przedmiotu, do którego wyraz się odnosi.	1 szt.
13	Tajemnicze dźwięki – płyta CD	Zapis 74 dźwięków znanych dzieciom, pochodzących z przedszkola, domu też bliskiego otoczenia. Dźwięki podzielone ze względu na stopień trudności.	1 szt.
14	Piramida matematyczna	Dodawanie do 100	8 szt.
15	Piramida matematyczna	Mnożenie	8 szt.
16	Karty matematyczne "Tabliczka mnożenia"	Komplet kart w skład którego wchodzi 110 kart - 55 czarnych i 55 czerwonych, oraz dwie tabliczki mnożenia.	8 szt.
17	Komplet pudełek do gry "Olimpijczycy"	Zestaw składający się z dwóch pudełek wykonanych ze sklejki drewnianej. W każdym pudełku znajduje się 11 przegródek	5 szt.
18	Tangram	Chińska układanka logiczna	8 szt.
Pomoc do realizacji zajęć w Publicznej Szkole Podstawowej Nr 6			
1	Liczydło szkolne jezdne o wymiarach 1200x800x30/mm/	wykonane jako pojedyncze skrzydło z ramy drewnianej w pastelowym kolorze. Na prętach umieszczone dwu kolorowe kulki drewniane o średnicy co najmniej 34 mm. Do liczydła przymocowane kółka obrotowe umożliwiające przesuwanie liczydła	2 szt.
2	Zestaw pacynek „Poznajemy emocje”	6 pacynek w tym 4 reprezentujące bohaterów o dwóch różnych twarzach” wraz z płytą CD z nagraniem dwóch opowiadań i książeczką z tekstami opowiadań	1 szt.
3	Zestaw 6 piłeczek z buźkami przedstawiającymi różne emocje	każda z piłek w zestawie ma inny kolor i przedstawia inną emocje.	1 szt.
4	Zestaw drewnianych geometrycznych koralików do nawleknięcia minimum 108 elementów	W skład zestawu wchodzi kolorowe, wykonane z trwałego drewna kulki, sześciiany, walce a także sznurki. Korale przeznaczone są do przedszkolnej, wczesnoszkolnej nauki matematyki. - 1 szt. (PSP 6) Alfabet do nawleknięcia na sznurku – w skład zestawu wchodzi 260 różnokolorowych wykonanych z plastiku wielkich liter alfabetu o wymiarach 2,5 x 4cm. W zestawie minimum 15 sznureczków do nawleknięcia literek o usztywnionych, długich końcówkach	1 szt.



5	Loteryjka z podmuchem	gra rozwijająca kontrolę nad oddechem. W której należy przemieszczać piłeczkę podmuchem kontrolując kierunek i prędkość piłeczki. W zestawie plansza z wymiennymi kartami (wym. 20 x 20 x 4,5 cm), 4 dwustronne plansze lotto z obrazkami zwierząt (wym. 16 x 16 cm) oraz 36 żetonów (o średnicy 3,5 cm), piłka. Gra od lat 3, dla 2-4 graczy	1 szt.
6	Wibrator logopedyczny	w zestawie z dwiema łopatkami różniącymi się twardością oraz środkiem do dezynfekcji. Do zestawu dołączona instrukcja w języku polskim	1 szt.
7	„Gra min”	pomoc umożliwiająca różne rodzaje aktywności: memo (znajdowanie 2 identycznych obrazków), grę w pary (odnajdywanie tej samej miny na 2 różnych twarzach), ćwiczenia logopedyczne, naśladowanie min pokazanych na dużych zdjęciach itp. a 32 zdjęcia o wym. 21 x 15 cm, 4 plansze i 32 kartoniki o wym. 5 x 4 cm	1 szt.
8	Dywanik glottodydaktyczny z literami podstawowymi i niepodstawowymi z zaznaczonym kierunkiem kreślenia	Na całość składają się dwa dywaniki: jeden z literkami podstawowymi, z drugi z literkami niepodstawowymi	2 szt.
9	Chusta animacyjna	wykonana z grubego wytrzymałego materiału z 12 klinami w kolorach tęczy; rozmiar minimum 2m (średnica); liczba uchwytów – 24	1 szt.
10	Tunel animacyjny	pomoc metodyczna, wykonana z materiału w kolorach tęczy o długości 4,5 m; obwód 220 cm; zastosowanie w zabawach grupowych	1 szt.
11	zestaw edukacyjny Laboratorium astronomiczne	w skład elementów gry wchodzi: ilustrowana instrukcja, plakat "niebo", słońce, planety, w skład elementów planetarium wchodzi: podstawa z plastiku, tarcza pór roku, ramię obrotowe, tarcza Księżyca, dwustronna taśma klejąca, antypoślizgowe podkładki gumowe, tarcza okna Księżyca, przekładnie zębate Księżyca, pionek jako wskaźnik położenia	1 szt.
12	Zestaw edukacyjny Laboratorium kryształów	zestaw materiałów i narzędzi do tworzenia kryształów i odkrywania tajemnic minerałów. W skład zestawu wchodzi: okulary ochronne, rękawice lateksowe, pipeta, szpatułka, pęseta, 2 pojemniki z nakrętką, woreczek z próbkami skal, kluczyk do nakrętki zabezpieczającej, 10 Saszetek alunu /siarczan glinowo-potasowy/, 2 Barwniki w probówkach, mikro szpatułka z łyżeczką, 2 Pojemniki ze skalą o poj. 50 ml z nakrętką /średnie/, 2 Pojemniki ze skalą o poj. 100 ml z nakrętką /duże/	1 szt.
13	Klocki BIO Zabawy Twórcze NIKI	8 drewnianych prostokątów, które służą do odwzorowywania ćwiczeń wraz z książką	2 szt.
14	Studnia Jakuba zabawy twórcze	Materiał edukacyjny na który składa się 60 drewnianych drażków w sześciu kolorach o średnicy 10 mm i długości 180 mm oraz jednej drewnianej kostki z kolorowymi ściankami. Drażki służą do odtwarzania, poprzez układanie kształtów liter, cyfr	1 szt.
15	Mozaika w drewnianym pudełku- zabawy Twórcze	- zabawa edukacyjna rozwijająca twórcze umiejętności dziecka (Z klocków!) wchodzących w skład mozaiki można komponować wiele wzorów, zróżnicowanych pod względem ilości, kształtu, koloru klocków i rodzaju figur geometrycznych	1 szt.



16	Gra THINK FUN Shape by Shape	Twórcza układanka	1 szt.
17	„Pospolite drzewa występujące w Polsce” – loteryjka dla ucznia	układanka zawierająca: 10 plansz formatu A4, z ilustracjami drzew, 10 etykiet z nazwami drzew: wierzba płacząca, kasztanowiec, akacja, klon, topola włoska, dąb, jodła, modrzew, sosna, świerk, 10 kartoników o wymiarach 70 x 95 mm z ilustracjami liści poszczególnych drzew w okresie wiosennym, 10 kartoników o wymiarach 70 x 95 mm z ilustracjami kwiatostanów drzew, 6 kartoników o wymiarach 70 x 95 mm z ilustracjami liści drzew jesienią, 8 kartoników o wymiarach 70 x 95 mm z ilustracjami owoców drzew	1 szt.
18	Zestaw foliogramów do scenariusza lekcji „Ekosystem	w skład zestawu wchodzi 7 foli: 1 - warstwy lasu, 2 - Ściółka, 3 - Runo, 4 - Podszyt, 5 - Korony drzew, 6 - Zależności pokarmowe, 7 - Zagrożenia dla lasu	1 szt.
19	Zestaw historyjek obrazkowych Aktywnie spędzam czas wolny lasu”	zawartość: 75 kolorowych kart z trwałego, laminowanego kartonu, wymiar karty: 9 x 9 cm, instrukcja, całość umieszczona w trwałym, kartonowym zamykanym pudełku	1 szt.
20	Prawa strona - lewa strona	zestaw dydaktyczny pozwalający zaznajomić dzieci z ich prawą i lewą stroną, w skład którego wchodzi 32 fotografie przedstawiają kłaua z różnymi przedmiotami, które raz znajdują się po jego prawej a raz po jego lewej stronie	1 szt.
21	Magiczny Trójkąt Matematyczny - zestaw kart do Dużego Trójkąta	Pomoc wspomagająca w utrwalaniu umiejętności rachunkowych: dodawania w zakresie 25, rozkładania liczb na składniki (dwa i więcej), dopełniania do 10, 20 oraz zadanej liczby, porównywania różnicowego. Karty w książeczce pogrupowane są według stopnia trudności, co umożliwia pracę na kilku poziomach w zależności od możliwości dziecka.	2 szt.
22	Gra edukacyjna Patyczaki Smoka Obiboka	polega na układaniu obrazków z patyczków. Dzieci mogą układać je według wzorów umieszczonych na planszach lub tworzyć własne kompozycje	3 szt.
23	Gra edukacyjna Bystre oczko	Zestaw gry zawiera: 210 twardych dwustronnie zadrukowanych plakietek, 4 duże sztywne dwustronne plansze, szczegółową instrukcję z propozycjami 7 gier	2 szt.
24	Układanka edukacyjna Mistrz mnożenia	w zestawie 70 kartoników (działania + wynik = 35 par)	2 szt.
25	Gra logiczna Block by Block Przestrzenne budowanie	Gra testująca umiejętności przestrzennego myślenia, powodująca uruchomienie wszystkich zmysłów architektonicznych. Polega na skonstruowaniu jednej z 60 przestrzennych form z określonych kawałków bloków. W razie problemu z tyłu każdej karty z zadaniem znajduje się odpowiedź.	1 szt.
26	Gra planszowa Rebusy	polega na rysowaniu wylosowanych haseł. Po zapoznaniu się z hasłem, rozgrywający ma za zadanie szkicowanie obrazków, które pomogą drużynie w odgadnięciu hasła. Po odgadnięciu hasła, drużyna przesuwa swój pionek na planszy o ilość oczek wyrzuconych na kostce. Zawartość: plansza, 528 kart z hasłami, 4 pionki, kostka, notes, instrukcja. Gra przeznaczona dla min. 3 graczy	1 szt.
27	Gra dydaktyczna Dziura ozonowa	Celem gry jest zapoznanie dzieci z przyczynami i skutkami powstania dziury ozonowej. Gra rozwija myślenie przyczynowo-skutkowe. Gra składa się z planszy podstawowej, 30 barwnych kar –	1 szt.



28	Gra dydaktyczna Kwaśne deszcze	Celem gry jest zapoznanie dzieci z degradującym środowisko zjawiskiem kwaśnych deszczy. Gra rozwija myślenie przyczynowo-skutkowe. Składa się z planszy podstawowej, 30 barwnych kart	1 szt.
29	Paleta wyprawka pierwszoklasisty	komplet w skład którego wchodzi Zestaw Kontrolny - okrągła podstawa wykonana z drewna z 12 drewnianym klockami w 6 kolorach, 2 tarcze blanko oraz 12 tematycznych tarcz ze zbiorem zabaw dla dzieci od 6 lat, opartych na podstawowych założeniach programowych nauczania zintegrowanego	1 szt.
30	Piramida matematyczna	Dodawanie do 100	3 szt.
31	Piramida matematyczna	Mnożenie	3 szt.
32	Tanagram	Chhińska gra logiczna	1 szt.
33	Porusz umysł: ćwiczenia matematyczno-pamięciowe	Program komputerowy wspomagający rozwój psychoruchowy dzieci i młodzieży	1 szt.
34	Młody Einstein – ćwiczenia matematyczne	Program – zbiór specjalnie przygotowanych gier, zadań i ćwiczeń matematycznych przeznaczonych dla dzieci w wieku 5-8 lat. Ćwiczenia uczą liczyć i porównywać, rozwijają sprawność liczenia, kształtują myślenie matematyczne.	1 szt.
35	Nasadka profilowana Solo	Pasująca na standardowe ołówki i kredki (o przekroju okrągłym i sześciokątnym), a także na długopisy o średnicy tak małej jak ołówki	8 szt.
36	Pary obrazków – skojarzenia	układanka dydaktyczna zachęcająca dziecko do logicznego myślenia i analizowania. Karty należy odpowiednio dobrać parami tak, aby łączyć je w związek funkcjonalny np. pasek- spodnie, klucz- kłódka itd. Zawartość: 68 kart tworzących 34 par wymiary kart 9x9 cm, karty wykonane z trwałej tektury umieszczone w trwałym plastikowym pudełku oraz instrukcja	1 szt.
37	Gra „Czego brakuje”	Gra pamięciowa. Zadaniem graczy jest zapamiętanie ilustracji z 6 wyłożonych kart. Wygrywa ten gracz, który potrafi odtworzyć z pamięci najwięcej. Zawartość: 36 kart (8,5 x 5,5 cm) pudełko - 1 szt.	1 szt.
38	Gra Ortografia z wesołym abecedem	Zestaw dydaktyczny do utrwalania ortografii języka polskiego w klasach I – III. Komplet zawiera elementy w trzech kolorach przewodnich: żółty dla trudności "u" - "ó", czerwony dla "z" - "rz" i niebieski dla "h" - "ch".	1 szt.
39	Gra Bystre ucho i oko Małe ilości	Celem gry jest rozwijanie percepcji wzrokowej i słuchowej, a także umiejętności wypowiedzi ustnej Zawartość: 48 kolorowych kart (7,9 x 12 cm) - karty pogrupowane są w 3 serie o rosnącym poziomie trudności - instrukcja z propozycją 10 gier	1 szt.
40	gra dydaktyczna „Memo dźwiękowe”	Gra polega na rozpoznawaniu tych samych dźwięków, na zapamiętywaniu poszczególnych dźwięków i zebraniu jak największej liczby par, które tworzą się z dwóch klocków wydających taki sam dźwięk	1 szt.
41	Gra Memo logopedyczne Trudne słowa – część I z płytą Cd		1 szt.
42	Gra Memo logopedyczne Trudne słowa – część II z płytą Cd		1 szt.



43	Obrazy – ci się zadziało?	obrazki przedstawiające 32 sytuacje problemowe (każda zawiera 3 - 7 obrazków), w których może znaleźć się dziecko w domu, szkole, sklepie, grupie rówieśników. Dziecko ma za zadanie opowiedzieć, co przytrafiło się postaciom przedstawionym w historyjce, jakie emocje wywołało dane zdarzenie, jak należy się zachować w podobnej sytuacji. W skład zestawu wchodzi 143 karty o wym. 9 x 9 cm	1 szt
44	Puzzle drewniane – Bójka	wym. 29 x 21 x 1 cm, 16 el	1 szt.
45	Puzzle drewniane. – Kradzież	wym. 29 x 21 x 1 cm, 16 el	1 szt.
46	Puzzle drewniane. – plotkowanie	wym. 29 x 21 x 1 cm, 16 el	1 szt.
47	Emocje zestaw kart z tworzywa sztucznego do ćwiczeń uświadamiających uczucia własne i innych osób	w zestawie - 10 kart o wym. 20 x 20 cm	1 szt.
48	Dźwięki pełne emocji - loteryjka z płytą CD	Loteryjka uczy rozpoznawania dźwięków podstawowych emocji. Na płycie znajdują się nagrania dzieci wyrażających różne emocje. Na początku nauczyciel odsłuchuje płytę razem z grupą i prezentuje duże karty z fotografią osoby, której twarz wyraża słyszany stan uczuciowy. Jeśli dźwięki konkretnych emocji są już dzieciom znane, mogą one zagrać w loteryjkę. Każdy uczestnik otrzymuje planszę, na której znajdują się zdjęcia czterech osób. Podczas odtwarzania płyty dzieci starają się rozpoznawać słyszane emocje, a następnie oznaczać żetonami odpowiednie fotografie na swoich planszach	1 szt.
49	Gra - Podaj kulę	Uczestnicy zabawy losują karty i układają rękę na odpowiedniej części ciała sąsiada, tak jak wskazuje obrazek. Pierwsza osoba układa kulę w podstawie i przekazuje ją dalej, tak aby nie upadła na ziemię. Dodatkowym utrudnieniem jest to, że wszyscy aż do końca gry zachowują postawę przyjętą po wylosowaniu karty. W zestawie drewniana podstawka (wym. 10,5 x 3,5 cm) drewniana kulka 12 kart bawełniany woreczek	1 szt.
50	Gra z naśladowaniem	Wesoła gra z kartami polegająca na naśladowaniu zachowania ludzi wykonujących różne czynności, odgłosów zwierząt itp. - 120 kart	1 szt.
51	Gra edukacyjna Stoły i krzesła	gra, polegająca na budowaniu wieży z krzesel	1 szt.
52	Zestaw instrumentów muzycznych	Zestaw instrumentów umieszczonych w praktycznej torbie z licznymi kieszeniami, z trwałej tkaniny, zamykanej na zamek. Po otwarciu może być zawieszana. Zawartość: tamburyn, tamburyn z membraną, 5 trójkątów, 2 drewniane marakasy, duże guiro z tarką, 2 tonbloki 2 tony, tonbłok 1 ton, pudełko akustyczne, 2 kastaniety, kastaniety z rączką, para klawesów, shaker metalowy. - wym. torby po zamknięciu 40 x 40 cm	1 szt.
53	Kinezyjologiczne nutki.	Płyta CD	1 szt.
54	Drewniany bębenek z pałeczkami		3 szt.
55	Łatwe piosenki dla dzieci + płyta CD z muzyką		1 szt.
56	Płyta CD z muzyką relaksacyjną		1 szt.



57	Piłka typu język do masażu	Średnica min 8 cm. miękka	10 szt.
----	----------------------------	---------------------------	------------

Uwaga

W zakres przedmiotu zamówienia wchodzi dostawa przedmiotu zamówienia do siedziby Zamawiającego.

Zamawiający dopuszcza zastosowanie przez oferentów rozwiązań równoważnych rozwiązaniom opisanym w szczegółowych opisach przedmiotów zamówienia, przy zachowaniu parametrów jakościowych i cech użytkowych, jakim muszą odpowiadać pomoce dydaktyczne, aby spełnić wymagania stawiane przez Zamawiającego.

Zamawiający dopuszcza składanie ofert na poszczególne pozycje, a także na oferowanie rozwiązań wariantowych.

Zamawiający zastrzega sobie możliwość realizacji poszczególnych pozycji zamówienia u różnych oferentów, zależnie od oferowanych warunków oraz prawo ich negocjowania.

Burmistrz Miasta

Waldemar Kujawa